

RÈGLES LOCALES du GOLF d'ARCACHON

Ces Règles Locales spécifiques complètent les Règles locales permanentes 2022 de la FFG (Hard card)

HORS LIMITES (Règles 2 et 18)

Au-delà de tous les murs, clôtures (y compris les clôtures électriques) et/ou piquets et/ou lignes blanches.

Clôtures électriques Règle Locale Type E-7

Si la clôture électrifiée interfère physiquement avec la zone du stance ou du swing du joueur, le joueur peut se dégager gratuitement en droppant sa balle d'origine, ou une autre balle, dans la *zone de dégagement* suivante :

Point de référence : le *point le plus proche de dégagement complet* (stance et mouvement intentionnel) dans la *zone générale*.

Dimension de la zone de dégagement mesurée depuis le point de référence : **une longueur de club**, mais avec ces restrictions sur la *zone de dégagement* :

Elle doit être dans la *zone générale*, Elle ne doit pas être plus près du trou que le *point de référence*.

Pénalité pour avoir joué une balle d'un mauvais endroit en infraction avec la Règle locale :

Pénalité générale selon la Règle 14.7a.

CONDITION ANORMALE DU PARCOURS (Règle 16)

Sont *terrains en réparation* :

- les traces d'engins nettement différenciées (ornières, indentations...).

Sont *obstructions inamovibles* :

- les constructions, abris, les bordures ou traverses des chemins,
- l'ensemble arbre, tuteur et/ou cuvette à son pied,
- les chemins ayant une surface artificielle,
- l'ensemble des éléments des remontées mécaniques des trous n°17 et n°18.

Sont *zones de jeu interdit*:

- les zones protégées délimitées par des piquets blancs ou bleus avec des sommets verts, le **dégagement est obligatoire** selon la R 16.1f.

Rappel : en stroke play, en cas de doute quant à la procédure correcte, le joueur peut jouer une seconde balle selon la **R 20.1c(3)**. Avant de rendre sa carte de score, le joueur doit obligatoirement rapporter les faits au Comité sous peine de disqualification.